JavaScript 学习基础与技巧

常识

1. 尽量避免全局变量
2. 使用ES6 可以简化编码过程
3. ES6兼容性不是很好，但可以使用 rabel 工具转化为ES5 代码。
4. JS是弱类型语言
5. JS不仅仅应用于Web领域，还有各种依赖脚本的程序：按键精灵、AE的函数表达式。
6. ES5开始引入严格模式‘use strict;’，好处是：强制规范代码，利于长期维护。

基础

#### 怎么开始写代码？

开发环境：

* （可以用Notepad+浏览器，但是不建议这样做）
* Node.js + npm
* Hbuilder
* VS Code

可以内嵌代码

也可以引用外部代码

#### 语句与表达式

分号作为分隔符，可以一行写多个语句。

语句末尾可以不加分号；

#### 变量与常量

常量声明 const : const con = None;

全局变量直接写： global = “content”;

函数内变量 var ： var variable = [1,2,3];

块内变量 let i=0;

#### 函数

函数定义格式 var <fun name> = (<params>) => { return <result>;

箭头函数[ES6+] (<params>) => (<body>)

#### 结构语句

支持while循环、For循环，语法和C语言类似

#### 模块化特性[ES6+]

导出 export default <fun name>

导入 import <fun name> from “../lib/es6-functional.js”